



#86263

(DE) Betriebsanleitung Katzenspielzeug (#86263)

Bedienung:

- Halten Sie den An/Aus Knopf für 2 Sekunden gedrückt um das Spielzeug ein- oder auszuschalten
- Das Spielzeug geht nach 4 Minuten ohne Berührung in den Standby-Modus. Dazu leuchtet das Licht am Rad rot und blinkt alle 2 Sekunden.

Zur Reaktivierung, berühren Sie das Spielzeug.

- Das Spielzeug schaltet sich nach 6 Stunden ohne Berührung komplett aus
- Ein schnell blinkendes Rotlicht ist der Indikator für einen niedrigen Akkustand
- Benutzen Sie das Spielzeug nicht auf langflorigen Teppichen, da diese zum Stillstand des Rades führen könnten
- Wenn das Spielzeug langsam läuft, überprüfen Sie, ob sich ggf. Tierhaare im Rad vergangen haben. Sie können das Rad entfernen, um die Haare zu entfernen.
- Reinigen Sie das Spielzeug ausschließllich mit einem feuchten Tuch
- Kein Kinderspielzeug! Beobachten Sie ihr Tier beim Spielen.

Ladevorgang:

- Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das mitgelieferte Ladekabel und ein passendes Netzteil. Das Netzteil muss für mindestens 1A ausgelegt sein.
- Verwenden Sie nicht den USB-Ausgang des Computers für das Aufladen.
- Das Gerät leuchtet während dem Ladevorgang rot. Sobald das Gerät voll aufgeladen ist, leuchtet es bunt.

Technische Daten

Spannung	5 V
Akkutechnologie	Li-Ion
Kapazität	240 mAh



CE-Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die Albert KERBL GmbH, dass sich das in dieser Anleitung beschriebene Produkt/Gerät in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen und Richtlinien befindet. Das CE-Zeichen steht für die Erfüllung der Richtlinien der Europäischen Union.



Elektroschrott

Die sachgerechte Entsorgung des Gerätes nach dessen Funktionstüchtigkeit obliegt dem Betreiber. Beachten Sie die einschlägigen Vorschriften Ihres Landes. Das Gerät darf nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden. Im Rahmen der EU-Richtlinie über die Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten wird das Gerät bei den kommunalen Sammelstellen bzw. Wertstoffhöfen kostenlos entgegengenommen oder kann zu Fachhändlern, die einen Rücknahmeservice anbieten, zurückgebracht werden. Die ordnungsgemäße Entsorgung dient dem Umweltschutz und verhindert mögliche schädliche Auswirkungen auf Mensch und Umwelt.

(EN) Operating instructions for cat toy (#86263)

Operation:

- Press and hold the on/off button for 2 seconds to switch the toy on or off.
- The toy will go into standby mode after 4 minutes without being touched. The light on the wheel will turn red and flash every 2 seconds. To reactivate, touch the toy.
- The toy will switch off completely after 6 hours without contact.
- A rapidly flashing red light indicates that the battery is low.
- Do not use the toy on long-pile carpets, as these could cause the wheel to stop.
- If the toy runs slowly, check whether any animal hair has become trapped in the wheel. You can remove the wheel to remove the hair.
- Clean the toy only with a damp cloth.
- Not a children's toy! Supervise your pet while it is playing.

Charging:

- Only use the supplied charging cable and a suitable power supply to charge the battery. The power supply must be rated for at least 1A.
- Do not use the USB port on your computer for charging.
- The device lights up red during charging. Once the device is fully charged, it lights up in colour.

Technical data

Voltage	5 V
Battery technology	Li-Ion
Capacity	240 mAh



CE/UKCA-conformity declaration

Albert KERBL GmbH hereby declares that the product / device described in these instructions complies with the fundamental requirements and other relevant stipulations and regulations. The CE/UKCA-mark confirms compliance with the Directives of the European Union or the relevant UK legislation.



Electronic scrap

Disposing of this device after its service life is the responsibility of the operator. Please consult the valid national regulations. The device must not be disposed of in household waste. In accordance with the stipulations of the EU Directive on the Disposal of Electrical and Electronic Devices, the device can be disposed of free of charge at the local waste collection or recycling centre. Alternatively, it can be returned to retailers who offer a collection service. The proper disposal helps to ensure environmental protection and prevents any adverse effects on human health and the environment.

(FR) Manuel d'instructions Jouet pour chats (#86263)

Opération :

- Maintenez le bouton marche/arrêt enfoncé pendant 2 secondes pour allumer ou éteindre le jouet.
- Le jouet se met en veille après 4 minutes sans être touché. Pour cela, la lumière de la roue s'allume en rouge et clignote toutes les 2 secondes. Pour le réactiver, touchez le jouet.
- Le jouet s'éteint complètement au bout de 6 heures sans être touché.
- Une lumière rouge qui clignote rapidement est l'indicateur d'un niveau de batterie faible
- N'utilisez pas le jouet sur des tapis à poils longs, car ils pourraient entraîner l'arrêt de la roue.
- Si le jouet fonctionne lentement, vérifiez si des poils d'animaux se sont éventuellement logés dans la roue. Vous pouvez retirer la roue pour enlever les poils.
- Nettoyez le jouet uniquement avec un chiffon humide.
- Pas de jouets pour enfants ! Observez votre animal lorsqu'il joue.

Procédure de chargement :

- Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le câble de chargement fourni et un adaptateur secteur adapté. L'adaptateur secteur doit être conçu pour au moins 1A.
- N'utilisez pas la sortie USB de l'ordinateur pour le chargement.
- L'appareil s'allume en rouge pendant le chargement. Dès que l'appareil est entièrement chargé, il s'allume en couleur.

Caractéristiques techniques

Tension	5 V
Technologie de batterie	Li-Ion
Capacité	240 mAh



Déclaration de conformité CE

La société Albert KERBL GmbH déclare par la présente que le produit/l'appareil décrit dans le présent mode d'emploi est en conformité avec les exigences et autres dispositions applicables des directives La marque CE indique que les directives de l'Union Européenne sont satisfaites.



Déchets électriques

À sa mise au rebut, l'élimination conforme de l'appareil est à la charge de l'utilisateur. Respectez les dispositions légales applicables de votre pays. L'appareil ne doit pas être jeté aux ordures ménagères. Dans le cadre de la directive CE relative à l'élimination des appareils électriques et électroniques usagés, l'appareil est pris en charge gratuitement par les points de collecte communicaux ou les entreprises de traitement des déchets spéciaux, ou peut être remis à un revendeur proposant un service de reprise. L'élimination conforme sert à la protection de l'environnement et prévient les éventuels effets nocifs sur l'être humain et l'environnement.

(PL) Instrukcja obsługi zabawki dla kota (#86263)

Obsługa:

- Aby włączyć lub wyłączyć zabawkę, należy przytrzymać przycisk włączania/wyłączania przez 2 sekundy.
- Zabawka przechodzi w tryb czuwania po 4 minutach bez dotykania. W tym celu lampka na kole świeci się na czerwono i miga co 2 sekundy.
- Aby ponownie aktywować zabawkę, należy ją dotknąć.
- Zabawka całkowicie wyłącza się po 6 godzinach bez dotykania.
- Szybko migające czerwone światło wskazuje niski poziom naładowania baterii.
- Nie używaj zabawki na dywanach z długim włosiem, ponieważ może to spowodować zatrzymanie kolo.
- Jeśli zabawka działa wolno, sprawdź, czy w kole nie utknęły sierść zwierzęca. Aby usunąć sierść, można zdjąć kolo.
- Zabawkę należy czyścić wyłącznie wilgotną ściereczką.
- Nie jest to zabawka dla dzieci! Należy obserwować zwierzę podczas zabawy.

Ładowanie:

- Do ładowania akumulatora należy używać wyłącznie dołączonego kabla ładującego i odpowiedniego zasilacza. Zasilacz musi być przystosowany do prądu o natężeniu co najmniej 1 A.
- Nie należy używać portu USB komputera do ładowania.
- Podczas ładowania urządzenie świeci się na czerwono. Po pełnym naładowaniu urządzenie świeci się kolorowo.

Dane techniczne

Napięcie	5 V
Technologia akumulatora	Li-Ion
Pojemność	240 mAh



Deklaracja zgodności CE

Niniejszym firma Albert KERBL GmbH oświadcza, że produkt/urządzenie opisane w niniejszej instrukcji odpowiada podstawowemu wymogom oraz pozostałym, właściwym wytycznym i dyrektywom. Znak CE poświadcza spełnienie wymogów dyrektyw Unii Europejskiej.



Złom elektroniczny

Prawidłowa utylizacja urządzenia oraz jego prawidłowe funkcjonowanie należy do właściciela użytkującego. Przestrzegając obowiązujących przepisów danego kraju, Urządzenie nie może być utylizowane z odpadami domowymi. W ramach dyrektywy UE dotyczącej używanych urządzeń elektrotechnicznych i elektronicznych, urządzenie należy przekazać do gminnych punktów zbiorczych włącznie punktów zbioru surowców wtórnych lub też może zostać przekazane do sklepów specjalistycznych oferujących usługę przyjmowania zużytych urządzeń. Prawidłowa utylizacja służy ochronie środowiska naturalnego oraz zapobiega możliwości powstania szkodliwych skutków dotyczących człowieka i środowiska naturalnego.

(CS) Návod k použití Hračka pro kočky (#86263)

Ovládání:

- Podržte tlačítko zapnutí/vypnutí stisknuté po dobu 2 sekund, aby se hračka zapnula nebo vypnula.
- Hračka přejde do pohotovostního režimu po 4 minutách bez dotyku. Kontrolka na kolečku se rozsvítí červeně a bliká každé 2 sekundy. Pro opětovné aktivování se hračky dotkněte.
- Hračka se po 6 hodinách bez dotyku zcela vypne.
- Rychle blikající červená kontrolka signalizuje nízký stav baterie.
- Nepoužívejte hračku na kobercích s dlouhým vlasem, protože by to mohlo vést k zastavení kolečka.
- Pokud hračka běží pomalu, zkontrolujte, zda se v kolečku nezachytily zvířecí chlupy. Kolo můžete sejmut, abyste chlupy odstranili.
- Hračku čistěte výhradně vlhkým hadříkem.
- Není to hračka pro děti! Při hraní své zvíře sledujte.

Nabíjení:

- K nabíjení baterie použijte pouze dodaný nabíjecí kabel a vhodný napájecí adaptér. Napájecí adaptér musí být dimenzován na minimálně 1 A.
- K nabíjení nepoužívejte USB výstup počítače.
- Během nabíjení svítí zařízení červeně. Jakmile je zařízení plně nabitě, svítí barevně.

Technické údaje

Napětí	5 V
Technologie baterie	Li-Ion
Kapacita	240 mAh



Prohlášení ES o shodě

Tímto prohlášením Albert KERBL GmbH prohlašuje, že výrobek/přístroj popisovaný v tomto návodu je v souladu se základními požadavky a ostatními relevantními ustanoveními a směrnicemi. Značka CE označuje splnění směrnice Evropské unie.



Elektrický odpad

Náležitým způsobem provedená likvidace přístroje po ukončení jeho funkčního uplatnění je povinností provozovatele. Dodržujte příslušné předpisy své země. Tento přístroj se nesmí likvidovat společně s domácím odpadem. V rámci směrnice EU o likvidaci elektrických a elektronických starých přístrojů bude tento přístroj bezplatně přijat na komunálních sběrných místech, popř. ve sběrných druhotných surovin, nebo ho lze vrátit odborným prodejcům, kteří nabízejí servis přijetí těchto přístrojů. Náležitým způsobem provedená likvidace napomáhá ochraně životního prostředí a zamezuje možným škodlivým účinkům na člověka a okolní prostředí.

(NL) Gebruiksaanwijzing kattenspeeltje (#86263)

Bediening:

- Houd de aan/uit-knop 2 seconden ingedrukt om het speeltje in of uit te schakelen.
- Het speeltje gaat na 4 minuten zonder aanraking in de stand-bymodus. Het lampje op het wiel brandt dan rood en knippert om de 2 seconden. Raak het speelgoed aan om het opnieuw te activeren.
- Het speelgoed schakelt na 6 uur zonder aanraking volledig uit.
- Een snel knipperend rood lampje geeft aan dat de batterij bijna leeg is.
- Gebruik het speelgoed niet op tapijten met een lange wool, omdat deze het wiel kunnen blokkeren.
- Als het speelgoed langzaam draait, controleer dan of er geen dierenharen in het wiel zijn terechtgekomen. U kunt het wiel verwijderen om de haren te verwijderen
- Reinig het speelgoed uitsluitend met een vochtige doek.
- Geen kinderspeelgoed! Houd uw huisdier in de gaten tijdens het spelen.

Opladen:

- Gebruik voor het opladen van de accu alleen de meegeleverde oplaadkabel en een geschikte voeding. De voeding moet geschikt zijn voor minimaal 1A.
- Gebruik de USB-uitgang van de computer niet om op te laden.
- Het apparaat licht tijdens het opladen rood op. Zodra het apparaat volledig is opgeladen, licht het kleurrijg op.

Technische gegevens

Spanning	5 V
Accutechnologie	Li-Ion
Capaciteit	240 mAh



CE-conformiteitsverklaring

Bij dezen verklaart Albert KERBL GmbH dat het in deze gebruiksaanwijzing beschreven product/apparaat voldoet aan de essentiële eisen en de overige relevante bepalingen en richtlijnen. De CE-markering staat voor de overeenstemming met de richtlijnen van de Europese Unie.



Elektrisch afval

De correcte afvoer van het toestel na werkzaamheid ligt bij de eigenaar. Volg de toepasselijke voorschriften van uw land op. Het toestel mag niet met het huishuul worden weggevoerd. In het kader van de EU-richtlijn over het afvoeren van elektrische en elektronische oude toestellen wordt het toestel bij de communale verzamelaars van containerparken gratis aangenomen of kan het naar gespecialiseerde handelaars die een terugnamenservice aanbieden, worden teruggebracht. De correcte afvoer is ter bescherming van het milieu en verhindert mogelijke schadelijke effecten op mens en milieu.

Albert Kerbl GmbH
Kerbl Austria Handels GmbH
Kerbl France Sarl
Kerbl UK Limited

Felizenzell 9 84428 Buchbach, Germany Tel. +49 8086 933 - 100 Fax +49 8086 933 - 500 E-Mail info@kerbl.de www.kerbl.de
Wirtschaftspark 1 9130 Poggersdorf Tel. +43 4224 81555 Fax. +43 4224 81555-629 E-Mail order@kerbl-austria.at www.kerbl-austria.at
3 rue Henri Rouby, B.P 46 Sultz 68501 Guebwiller Cedex, France Tel. +33 3 89 62 15 00 Fax +33 3 89 83 04 46 E-Mail info@kerbl-france.com www.kerbl-france.com
8 Lands End Way Oakham, Rutland LE15 6RF UK Phone +44 01572 722558 Fax +44 01572 757614 E-Mail enquiries@kerbl.co.uk www.kerbl.co.uk

(IT) Istruzioni per l'uso Giocattolo per gatti (#86263)

Funzionamento:

- Tenere premuto il pulsante On/Off per 2 secondi per accendere o spegnere il giocattolo.
- Il giocattolo entra in modalità standby dopo 4 minuti senza essere toccato. La luce sulla ruota si illumina di rosso e lampeggia ogni 2 secondi. Per riattivarlo, toccare il giocattolo.
- Il giocattolo si spegne completamente dopo 6 ore senza essere toccato.
- Una luce rossa che lampeggia rapidamente indica che la batteria è scarica.
- Non utilizzare il giocattolo su tappeti a pelo lungo, poiché potrebbero bloccare la ruota.
- Se il giocattolo funziona lentamente, controllare che non ci siano peli di animali nella ruota. È possibile rimuovere la ruota per eliminare i peli.
- Pulire il giocattolo esclusivamente con un panno umido.
- Non è un giocattolo per bambini! Osservare l'animale mentre gioca.

Ricarica:

- Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente il cavo di ricarica in dotazione e un alimentatore adeguato. L'alimentatore deve essere progettato per almeno 1 A.
- Non utilizzare la porta USB del computer per la ricarica.
- Durante la ricarica, il dispositivo si illumina di rosso. Una volta completata la ricarica, il dispositivo si illumina di colori diversi.

Tensione	5 V
Tecnologia della batteria	Li-Ion
Capacità	240 mAh



Dichiarazione di conformità CE

La Albert KERBL GmbH dichiara che il prodotto/l'apparecchio descritto in queste istruzioni è conforme ai requisiti fondamentali e alle ulteriori disposizioni e direttive pertinenti. Il marchio CE indica che sono state soddisfatte le direttive dell'Unione Europea.



Rifiuti elettronici

L'operatore è responsabile del corretto smaltimento dell'apparecchio alla fine del suo ciclo di vita. Fare riferimento alle norme vigenti nei singoli paesi. Non gettare l'apparecchio tra i rifiuti domestici. Nell'ambito della direttiva europea sullo smaltimento delle apparecchiature elettriche ed elettroniche obsolete, l'apparecchio deve essere conferito gratuitamente presso i centri di raccolta comunali o i servizi di smaltimento rifiuti. In alternativa può essere riconsegnato ai rivenditori specializzati che offrono questo tipo di servizio. Lo smaltimento corretto rappresenta una tutela dell'ambiente e contribuisce a prevenire ripercussioni dannose su uomo e ambiente.



(DA) Brugsanvisning til kattelegetøj (#86263)

Betjening:

- Hold tænd/sluk-knappen nede i 2 sekunder for at tænde eller slukke legetøjet.
- Legetøjet går i standbytilstand efter 4 minutter uden berøring. Lysene på hjulet lyser rødt og blinker hvert 2. sekund. Tryk på legetøjet for at genaktivere det.
- Legetøjet slukkes helt efter 6 timer uden berøring.
- Et hurtigt blinkende rødt lys indikerer, at batteriniveauet er lavt.
- Brug ikke legetøjet på tæpper med lang luv, da disse kan få hjulet til at stoppe.
- Hvis legetøjet kører langsomt, skal du kontrollere, om der er dyrehår i hjulet. Du kan fjerne hjulet for at fjerne hårene.
- Rengør legetøjet udelukkende med en fugtig klud.
- Ikke et legetøj til børn! Overvåg dit kæledyr, når det leger.

Opladning:

- Brug kun det medfølgende opladerkabel og en passende strømforsyning til at oplade batteriet. Strømforsyningen skal være dimensioneret til mindst 1 A.
- Brug ikke computerens USB-udgang til opladning.
- Enheden lyser rødt under opladningen. Når enheden er fuldt opladet, lyser den i forskellige farver.

Spænding	5 V
Batteriteknologi	Li-Ion
Kapacitet	240 mAh



CE-øverenstemmelseserklæring

Herved erklærer Albert KERBL GmbH, at det produkt/apparat, der er beskrevet i denne manual, er i overensstemmelse med de grundlæggende krav og de øvrige gældende bestemmelser og direktiver. CE-mærket står for overholdelse af Den Europæiske Unions direktiver.



Elektroskrot

En hensigtsmæssig bortskaffelse af udstyret efter dets funktionalitet påhviler brugeren. Bemærk de relevante bestemmelser i hjemlandet. Apparatet må ikke bortskaffes sammen med husholdningsaffald. Indenfor rammerne af EU's direktiv om bortskaffelse af elektrisk og elektronisk udstyr kan udstyret afleveres gratis på de lokale indsamlings- hhv. genbrugspladser eller det kan returneres til de forhandlere, der tilbyder en indsamlingservice. En korrekt bortskaffelse tjener miljøbeskyttelsen og forhindrer eventuelle skadelige virkninger for mennesker og miljø.



(SV) Bruksanvisning kattleksak (#86263)

Användning:

- Håll på/av-knappen intryckt i 2 sekunder för att slå på eller stänga av leksaken.
- Leksaken går in i standby-läge efter 4 minuter utan beröring. Då lyser lampan på hjulet rött och blinkar var 2:a sekund. För att återaktivera leksaken, rör vid den.
- Leksaken stängs av helt efter 6 timmar utan beröring.
- En snabbt blinkande röd lampa indikerar att batterinivån är låg.
- Använd inte leksaken på mattor med lång lugg, eftersom dessa kan få hjulet att stanna.
- Om leksaken går långsamt, kontrollera om det finns djurhår i hjulet. Du kan ta bort hjulet för att ta bort håren.
- Rengör leksaken endast med en fuktig trasa.
- Ingen leksak för barn! Håll uppsikt över ditt djur när det leker.

Laddning:

- Använd endast den medföljande laddningskabeln och en lämplig nätadapter för att ladda batteriet. Nätadaptern måste vara dimensionerad för minst 1 A.
- Använd inte datorns USB-uttag för laddning.
- Enheten lyser rött under laddningen. När enheten är fulladdad lyser den i olika färger.

Spänning	5 V
Batteriteknik	Li-Ion
Kapacitet	240 mAh



EG-försäkran om överensstämmelse

Härmed försäkrar Albert KERBL GmbH att produkten/apparaten som beskrivs i denna bruksanvisning är i överensstämmelse med de grundläggande kraven och de övriga tillämpliga bestämmelserna och direktiven. CE-märket anger att apparaten uppfyller EU-direktiven.



Elavfall

Den som använder apparaten är skyldig att avfallshandera den på ett factmässigt sätt efter dess avslutade användning. Besakta de föreskrifter som gäller i ditt land. Apparaten får inte kastas i hushållsoporna. Inom ramen för EU-direktivet om avfallshantering av avfall från elektriska och elektroniska produkter kan apparaten lämnas till kommunala återvinningsstationer eller insamlingsställen utan kostnad, eller återlämnas till en fackhandel som erbjuder återlämningservice. Den korrekta avfallshanteringen är till för att skydda miljön och förhindrar skadlig inverkan på människor och miljö.



(FI) Käyttöohje kissan lelu (#86263)

Käyttö:

- Pida virtapainiketta painettuna 2 sekunnin ajan, jotta lelu käynnistyy tai sammuu.
- Lelu siirtyy lepotilaan, jos sitä ei kosketa 4 minuuttin. Tällöin pyörän valo palaa punaisena ja vilkkuu 2 sekunnin välein. Voit aktivoida leluun uudelleen koskettamalla sitä.
- Lelu sammuu kokonaan, jos sitä ei kosketa 6 tuntiin.
- Nopeasti vilkkuva punainen valo ilmaisee akun vähäisen varauksen.
- Älä käytä lelua pitkänukkaisilla matoilla, koska ne voivat pysäyttää pyörän.
- Jos lelu pyörii hitaasti, tarkista, onko pyörään tarttunut eläimen karvoja. Voit poistaa pyörän karvojen poistaimesiksi.
- Puhdista lelu vain kostealla liinalla.
- Ei ole lasten lelu! Tarkkaile lemmikkiäsi leikin aikana.

Lataus:

- Käytä akun lataamiseen vain mukana toimitettua latauskaapelia ja sopivaa verkkolaitetta. Verkkolaitteen on oltava vähintään 1 A:n tehoinen.
- Älä käytä tietokoneen USB-porttia lataamiseen.
- Laitte palaa punaisena lataamisen aikana. Kun laite on täysin ladattu, se palaa värikkäästi.

Jännite	5 V
Akkuteknologia	Li-Ion
Kapasiteetti	240 mAh



Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Täten Albert KERBL GmbH vakuuttaa, että tässä ohjeessa kuvattu tuote/laitte vastaa olennaisia vaatimuksia ja muita voi-massaolevia asiaankuuluvia määräyksiä ja direktiivejä. CE-merkki tarkoittaa, että Euroopan unionin direktiivien vaatimukset on täytetty.



Sähköromu

Laitteen omistajan on huolehdittava laitteen asianmukaisesta hävittämisestä, kun sitä ei enää voi käyttää. Ota huomioon maassasi voimassa olevat asiaankuuluvat määräykset. Laitetta ei saa hävittää kotitalousjätteen joukossa. Vanhojen sähkö- ja elektroniikkalaitteiden hävittämistä koskevan EU-direktiivin puitteissa laitteen voi maksutta viedä kunnallisiin keräyspisteisiin tai palauttaa myyjälle, jonka palveluihin vanhojen laitteiden vastaanotto kuuluu. Asianmukainen hävittäminen palvelee ympäristönsuojelua ja estää mahdolliset ihmiselle ja ympäristölle haitalliset vaikutukset.



(NO) Bruksanvisning Katteleke (#86263)

Betjening:

- Hold på/av-knappen inne i 2 sekunder for å slå leken på eller av.
- Leken går i standby-modus etter 4 minutter uten berøring. Da lyser lyset på hjulet rødt og blinker hvert 2. sekund. Berør leketøyet for å aktivere det igjen.
- Leken slås helt av etter 6 timer uten berøring.
- Et raskt blinkende rødt lys indikerer lavt batterinivå.
- Ikke bruk leken på tepper med lang luv, da dette kan føre til at hjulet stopper.
- Hvis leken går sakte, sjekk om det har kommet dyrehår i hjulet. Du kan fjerne hjulet for å fjerne hårene.
- Rengjør leketøyet utelukkende med en fuktig klut.
- Ikke et leketøy for barn! Hold øye med dyret ditt mens det leker.

Lading:

- Bruk kun det medfølgende ladekablet og en passende strømforsyning til å lade batteriet. Strømforsyningen må være dimensjonert for minst 1 A.
- Ikke bruk USB-utgangen på datamaskinen til lading.
- Enheten lyser rødt under ladingen. Så snart enheten er fulladdet, lyser den i farger.

Spenning	5 V
Batteriteknologi	Li-Ion
Kapasitet	240 mAh



EF-samsvarserklæring

Herved erklærer Albert KERBL GmbH, at produktet/apparatet som beskrives i denne bruksanvisningen, overholder de grunnleggende kravene og øvrige gjeldende bestemmelser og direktiver. CE-merket betyr at EU-direktivene overholdes.



Avhending

Apparatet skal avhendes i forhold til gjeldende retningslinjer for elektronikk. Følg de retningslinjer som gjelder der du bor. Apparatet må ikke kastes sammen med husholdningsavfall. EUs retningslinjer for avhending av elektroniske apparater tilsier innlevering på kommunal gjenbrugsstasjon. Der kan apparatet leveres uten kostnad. Det kan også leveres tilbake til selger. Riktig avhending er viktig for å skåne miljøet og unngå skadelig påvirkning av mennesker og miljø.

